

PROJET PÉDAGOGIQUE "GESTION ET RÉDUCTION DES DÉCHETS"

THONON
agglomération



MODULE B

"AGIR POUR L'ENVIRONNEMENT ET MA SANTÉ"



(CE2)-CM1-CM2



Autour de l'école et en classe



2h30 par animation



Toute l'année

Déroulé du projet :

- Animation 1 : Sortie terrain sur un site de proximité
- Animation 2 : Activités en classe
- Animation 3 : Événement de clôture
- A tout moment du projet : Atelier Fresque du Climat Junior

Contact : eedd-haute-savoie@fne-aura.org



Fresque du Climat - Junior

C'est quoi ?

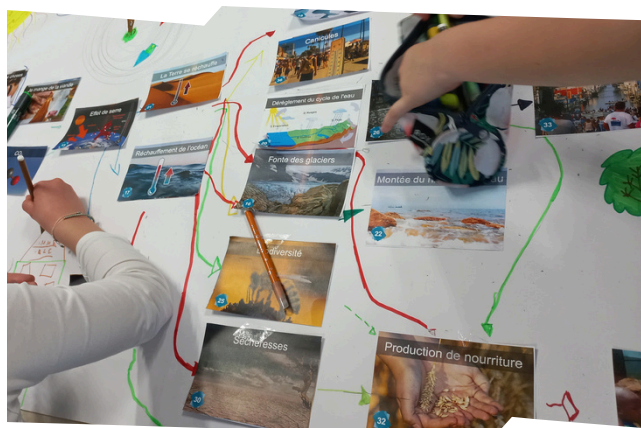
La Fresque du Climat est un atelier collaboratif pour comprendre les enjeux du réchauffement climatique. Adapté aux élèves de cycle 3, cet outil pédagogique mobilise l'intelligence collective et la créativité pour s'approprier ce sujet d'envergure. Elle peut se faire à tout moment dans votre projet.

Objectifs opérationnels

- Comprendre les causes et effets du changement climatique.
- Travailler en intelligence collective.
- Trouver des solutions.

Contenu :

Les élèves collaborent en petits groupes pour organiser sur une grande feuille un jeu de 23 cartes en fonction de liens de cause à effet. Ils créent ainsi leur fresque du climat !



Cet outil est développé par Cédric RINGENBACH et l'association Fresque du Climat.

Animation n°1 - Sortie terrain sur un site de proximité

1- COLLECTE DE DÉCHETS

Objectif général

- Ramasser les déchets autour de l'école.

Objectifs opérationnels

- Participer à une action concrète en faveur de son environnement.
- Identifier les consignes du tri des déchets.

Contenu :

Équipés de gants réutilisables et de sacs poubelle, les élèves ramassent et prétrient les déchets trouvés autour de l'école. La collecte sera examinée, puis apportée dans les conteneurs de tri les plus proches.



2- JEU DE LA BIOACCUMULATION



Objectif général

- Comprendre la notion de bioaccumulation.

Objectifs opérationnels

- Comprendre la notion de bioaccumulation.
- Connaître les impacts globaux des déchets dans la nature.

Contenu :

Les élèves incarnent les différents maillons de chaînes alimentaires dans une histoire où différentes sources de pollution menacent la santé des humains et de la vie sauvage.

Animation n°2 - Activités en classe

1- LES DÉCHETS MYSTÈRES

Objectif général

- Découvrir les déchets par les sens.

Objectifs opérationnels

- Reconnaître les différentes textures des matières.
- Connaître les consignes de tri.

Contenu :

Les élèves doivent identifier, avec le sens du toucher uniquement, des déchets dissimulés dans des boîtes occultantes, et répondre à différentes questions.



2- LA FRISE QUI DÉFRISE

Objectif général

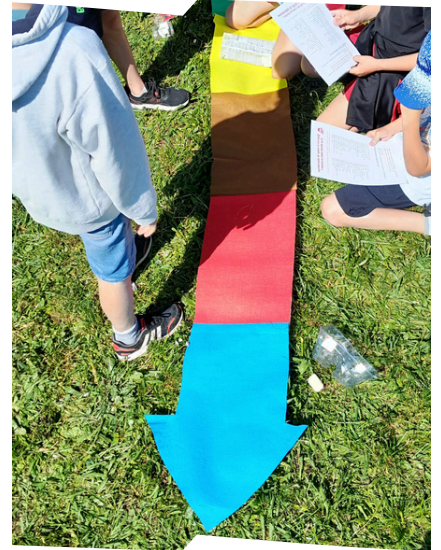
- Découvrir le temps de décomposition des déchets.

Objectifs opérationnels

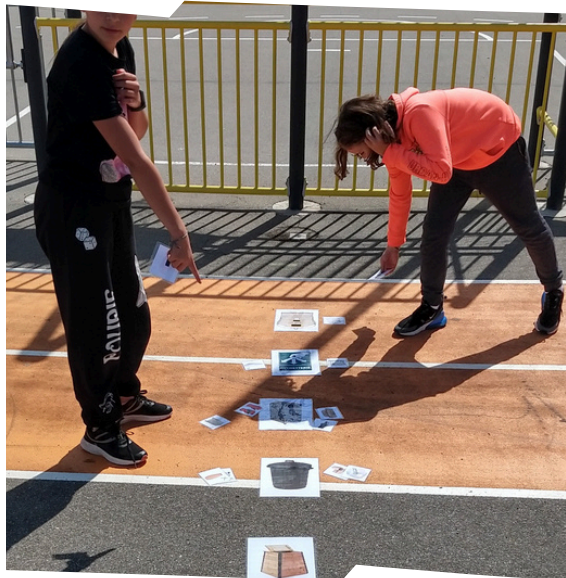
- Appréhender le temps nécessaire à chaque matière pour se décomposer.
- Comprendre que les déchets anthropiques se décomposent plus lentement que les déchets naturels.

Contenu :

Chaque enfant reçoit un déchet. L'ensemble de la classe doit ensuite se positionner dans l'espace pour représenter le temps nécessaire à la décomposition des déchets.



3- LE RELAI TRI



Objectif général

- Appliquer les consignes de tri des déchets.

Objectifs opérationnels

- Distinguer les différentes consignes de tri.
- Travailler en équipe.
- Associer un déchet à son bac de tri.

Contenu :

Plusieurs équipes s'affrontent dans une course de relais pour trier le plus rapidement, et justement, possible une pile de déchets.

Animation n°3 - Événement de clôture

Objectif général

- Mobiliser les connaissances acquises pendant le projet.

Contenu :

En amont de la rencontre, chaque classe prépare des ateliers ludiques, sportifs, artistiques ou scientifiques, en lien avec les déchets. Le jour venu, des équipes, mélangeant les élèves de différentes classes, parcourent les ateliers, tantôt animant leurs créations, tantôt profitant de celles des autres.

Cet évènement se termine par un pique-nique ou un goûter "Zéro déchet" !

